

Regolamento **Slingo Genie Gemstone**

Slingo Genie Gemstones



Funzionamento di Slingo

Come si gioca

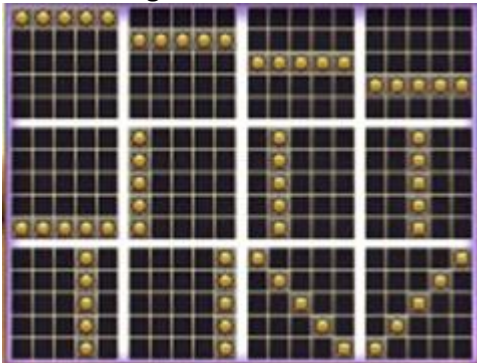
Seleziona la tua puntata e premi Gira per iniziare.

Disponi di 10 giri per abbinare i numeri sul rullo con quelli sulla griglia.

Completa le Slingo per scalare la lista dei premi.

Ogni livello Slingo raccoglie una gemma diversa.

Linee di Slingo



È possibile ottenere diverse linee di Slingo con lo stesso numero marcato.

Vi sono 12 linee di vincita e 11 premi, dal momento che l'ultimo numero sulla griglia assegna sempre un minimo di 2 linee vincenti.



Wild

I Wild consentono di segnare qualsiasi numero nella colonna al di sopra di essi.

SUPER WILD

I Super Wild consentono di segnare qualsiasi numero sulla griglia.

Giro gratis

I simboli dei giri gratis aggiungono un giro extra.

Giri aggiuntivi

Dopo ogni partita possono essere acquistati dei giri aggiuntivi.

Il prezzo di ogni giro dipende dalla posizione della griglia e dai premi potenziali.

I prezzi potrebbero essere superiori alla tua puntata di base.

Il prezzo del giro successivo è indicato sul pulsante GIRA PER.

I simboli dei giri gratis vengono rimossi dai rulli durante i giri aggiuntivi.

Premi in palio

Le vincite potenziali disponibili vengono mostrate a turno.

I numeri richiesti sono evidenziati.

Premi Incassa per terminare la partita.

Partita Bonus Gemme del genio**Bonus Gemma bloccata**

Il Bonus Gemma bloccata viene giocato su una griglia di rulli 5x3.

I rulli Bonus contengono tutte e 9 le gemme.

Ogni livello Slingo ha una gemma diversa.

Questa diventa la gemma selezionata nel Bonus.

Solo la gemma selezionata paga nel Bonus.

La gemma selezionata viene bloccata su tutte e 3 le posizioni del primo rullo a sinistra.

Premi Gira per dare inizio al Bonus Gemma bloccata.

Dopo ogni giro, tutte le copie della gemma unica presenti sui rulli del Bonus rimangono bloccate in posizione.

La partita Bonus prosegue finché non si verifica un giro in cui non viene rivelata la gemma selezionata oppure finché le posizioni dei rulli del Bonus non vengono occupate tutte dalla gemma.

Una volta completato il Bonus, le linee vincenti vengono calcolate e vengono assegnate le

vincite.

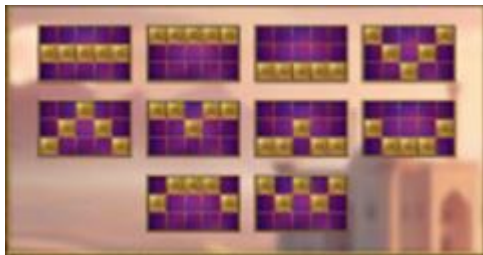
Tabella dei Pagamenti

	3	4	5
	20x	40x	100x
	12x	20x	50x
	8x	12x	20x
	4x	8x	15x
	2x	4x	10x
	1x	2x	5x
	0.5x	1x	2.5x
	0.2x	0.4x	1x
	0.1x	0.2x	0.5x

Il Bonus Gemma bloccata paga in base alla tabella dei pagamenti.

Per vincere, abbina 3, 4 o 5 simboli uguali disposti lungo una linea di vincita attiva, su rulli adiacenti e a partire dal primo rullo a sinistra verso destra.

Linee di vincita



Il Bonus Gemma bloccata viene giocato con 10 linee di vincita.

Tutte le linee di vincita sono disponibili con tutti i livelli di puntata.

Le vincite su linee diverse vengono sommate.

Viene pagata solo la vincita più alta di ogni linea di vincita.

Le vincite delle linee vengono moltiplicate per la puntata selezionata nella partita.

Informazioni su Slingo

Strategia migliore

La strategia migliore prevede sempre di posizionare i Wild e i Super Wild in posizioni che permettono di arrivare a completare una Slingo.

Nel caso in cui vi siano diverse posizioni con le stesse caratteristiche, la preferenza viene data alle posizioni che sono incluse nel maggior numero di Slingo (linee di vincita). Quando ciò non è possibile, viene presa una decisione casuale.

Ad esempio, la casella centrale ha la precedenza perché è inclusa in una linea orizzontale, una verticale e due diagonali.

Regole

Tutti i simboli compaiono su tutti i rulli.

I simboli dei giri gratis assegnano un giro in più.

Dopo ogni partita sono disponibili dei giri aggiuntivi.

Tenuto conto della migliore strategia, la partita standard offre un RTP teorico del 95.44%.

Tenuto conto della migliore strategia, ogni giro extra offre un RTP teorico minimo del 95.43%.

I prezzi sono arrotondati al valore intero più vicino, il che può modificare l'RTP.

I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Nei giri aggiuntivi, alcuni premi potenziali possono richiedere i Super Wild.

Partite in sospeso

Le partite incomplete saranno automaticamente completate 3 ore dopo il loro inizio.

Gli eventuali giri rimanenti saranno giocati con un generatore di numeri casuali che prende le decisioni al posto del giocatore.

Eventuali vincite saranno accreditate automaticamente.

SLINGO(R) ©2001-2024 GAMING REALMS PLC www.gamingrealms.com